

CONTENU DU COURS (3 jours) conseillés

Macros :

- Définir, enregistrer et exécuter des macros
- Limitation des macros enregistrées

L'environnement de développement VBA :

- Explorateur de projet
- La fenêtre de code
- IntelliSense
- La fenêtre de propriété
- L'explorateur d'objets

Les outils de débogage :

- Exécution pas à pas
- Points d'arrêt
- La fenêtre d'exécution

Structure de langage :

- Les procédures et les fonctions
- Le passage d'arguments
- Comment et quand déclarer des variables
- La portée des variables
- Les tableaux fixes et dynamiques
- Les constantes
- La durée de vie des variables
- Les sauts conditionnels
- Les différentes boucles

La gestion des évènements ACCESS

- Principes des évènements
- Interception des évènements
- Programmation des évènements

Les objets ACCESS

- Le principe des objets
- Les formulaires
- Les états
- Les requêtes
- Le modèle objet d'Access dans VBA

La programmation ACCESS

- Manipuler les données
- Contrôler les saisies
- Branchement du code avec les objets
- La gestion des évènements
- Programmer les états

POUR QUI ?

Ce cours s'adresse aux utilisateurs d'ACCESS qui souhaitent une première expérience en programmation avec Visual Basic pour Applications.

POUR QUOI ?

- Programmer des fonctionnalités simples
- Valider des données

